

SYND 토큰

2025 년 9 월 3 일

v1.0

소개

SYND 토큰은 Syndicate Network 의네이티브디지털자산이자가스토큰으로서, 앱체인구동, 트랜잭션처리, 네트워크보안, 그리고에코시스템전반의이해관계자정렬에핵심적역할을합니다. 토큰의유틸리티는시간이지남에따라확장되며, 초기에는트랜잭션수수료와에미션 (발행) 지시에서시작하여, 궁극적으로네트워크보안을담당하는방향으로발전할것으로예상됩니다. 본문서는네트워크의진화과정전반에서 SYND 토큰의유틸리티, 경제모델, 배분구조를설명합니다.

1 토큰공급량과배분

Syndicate 토큰 (SYND) 의총공급량은 1,000,000,000(10 억) 으로고정되어있으며, Ethereum 메인넷에배포되었습니다. 모든에미션은이고정상한에포함됩니다. 제네시스시점에공급량의 92% 가민트되었고, 나머지 8% 는네트워크초기성장단계를지원하기위해 4 년에걸쳐 SYND 토큰컨트랙트에의해자동에미션으로민트됩니다. 에미션은퍼블릭론칭이후시작되며, 거의선형에가까운감쇠스케줄로자동진행되고, 30 일 (에폭) 마다민트됩니다.

1.1 초기배분

배분구조는 SYND 를핵심이해관계자에게적절히분배함과동시에, 장기적이고지속적인에코시스템의발전과채택을지원하도록설계되었습니다. 아래표는토큰배분을보여줍니다.

카테고리	토큰수량	토큰비율
커뮤니티	501,200,000	50.12%
국고	258,700,000	25.87%
네트워크에미션	80,000,000	8.00%
유동성인센티브	70,000,000	7.00%
유동성운영	40,000,000	4.00%
프리런치파트너십	32,500,000	3.25%
에어드롭	20,000,000	2.00%
팀	249,900,000	24.99%
투자자	158,900,000	15.89%
연구개발	90,000,000	9.00%

Table 1: 토큰배분내역

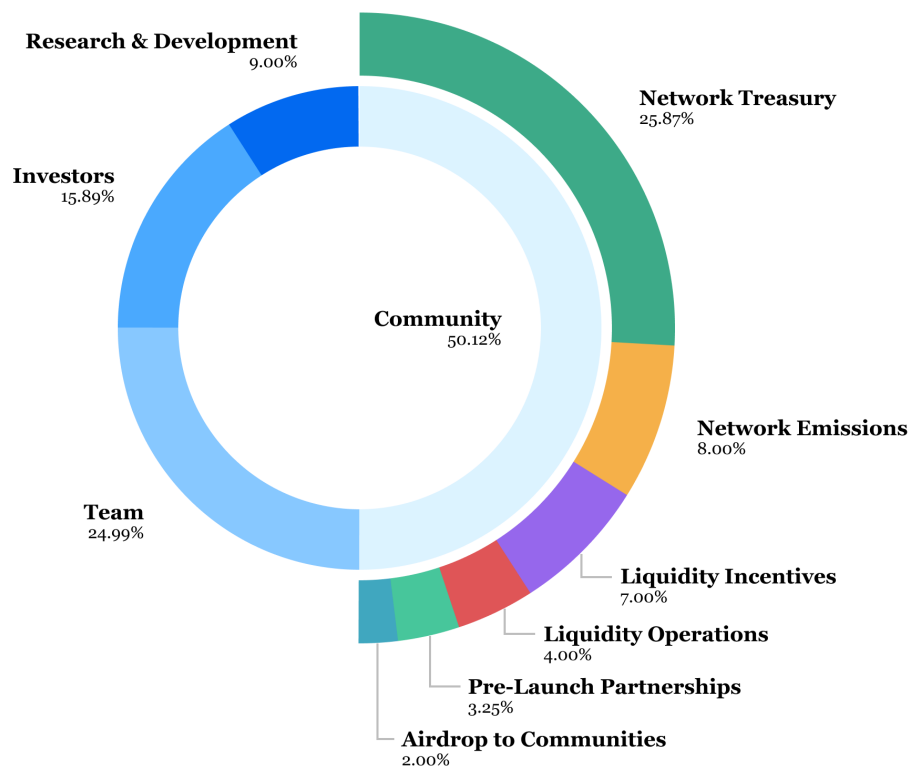


Figure 1: SYND 토큰배분

1.1.1 커뮤니티—501,200,000 토큰 (총공급의 50.12%)

커뮤니티배분은전체공급량중가장큰비율을차지하며, 에코시스템의성장과향후네트워크수요를지원하는 7개의핵심영역에분산됩니다.

국고—258,700,000 토큰 (총공급의 25.87%) SYND 토큰보유자는 Syndicate Network Collective(와이오밍 DUNA¹) 를통해대규모토큰을통제하며, 네트워크성장을추진합니다. 이토큰들은론칭시점에연락되어있습니다.

¹와이오밍 Decentralized Unincorporated Nonprofit Association —블록체인커뮤니티를위한분산형거버넌스 기능을제공하는법적엔터티구조.

네트워크에미션—80,000,000 토큰 (총공급의 8.00%) 네트워크는 4 년동안 30 일에폭마다토큰을발행하여네트워크성장을지원하고참여를장려합니다. 3-풀 (Three-Pool) 구조는스테이킹보상, 유망앱체인지원유도, 앱체인성장과활동에대한직접인센티브라는다층적보상을제공합니다.

유동성인센티브—70,000,000 토큰 (총공급의 7.00%) Syndicate Network 와 SYND 는 Base 의 Aerodrome 인센티브유동성풀을통해론칭됩니다. 이프로그램은초기론칭기간동안수주간지속되며, 토큰의 공개상장과유동성있는시장형성에결정적입니다.

유동성운영—40,000,000 토큰 (총공급의 4.00%) 건강한시장과토큰접근성을보장하기위한지속적유동성관리에서사용됩니다.

프리런치파트너십—32,500,000 토큰 (총공급의 3.25%) Syndicate Network 의가동에기여하고성장을지속적으로지원할핵심프리런치파트너에게제공되는보조금입니다. 각보조금은마일스톤기반베스팅이적용됩니다.

에어드롭—20,000,000 토큰 (총공급의 2.00%) 에어드롭은앱체인, 그사용자와개발자, 그리고앱체인 의미래에관심있는에코시스템참가자를유치하기위해 SYND 를배포했습니다. 에어드롭은 2025 년 8 월 15 일 107 개주소에분배되었으며, 퍼블릭론칭전까지는양도할수없습니다.

1.1.2 팀—249,900,000 토큰 (총공급의 24.99%)

Syndicate Labs 팀구성원 (현재및과거기여자포함). 이카테고리의모든수령자는 12 개월클리프를포함한 48 개월연락스케줄이적용됩니다.

1.1.3 투자자—158,900,000 토큰 (총공급의 15.89%)

Syndicate 의초기투자자들의지원없이 Syndicate Network 가존재할수없었습니다. 팀배분과마찬가지로투자자토큰도 12 개월클리프를포함한 48 개월연락스케줄이적용됩니다.

1.1.4 연구개발—90,000,000 토큰 (총공급의 9.00%)

Syndicate Labs 는 Syndicate Network 의분산화, 혁신, 고도화, 성장에기여하는장기연구개발이니셔티브포트폴리오를지속적으로추진합니다.

1.2 토큰발행스케줄

아래차트는 4 년에미션기간동안모든배분카테고리를합산한누적토큰발행스케줄을보여줍니다.

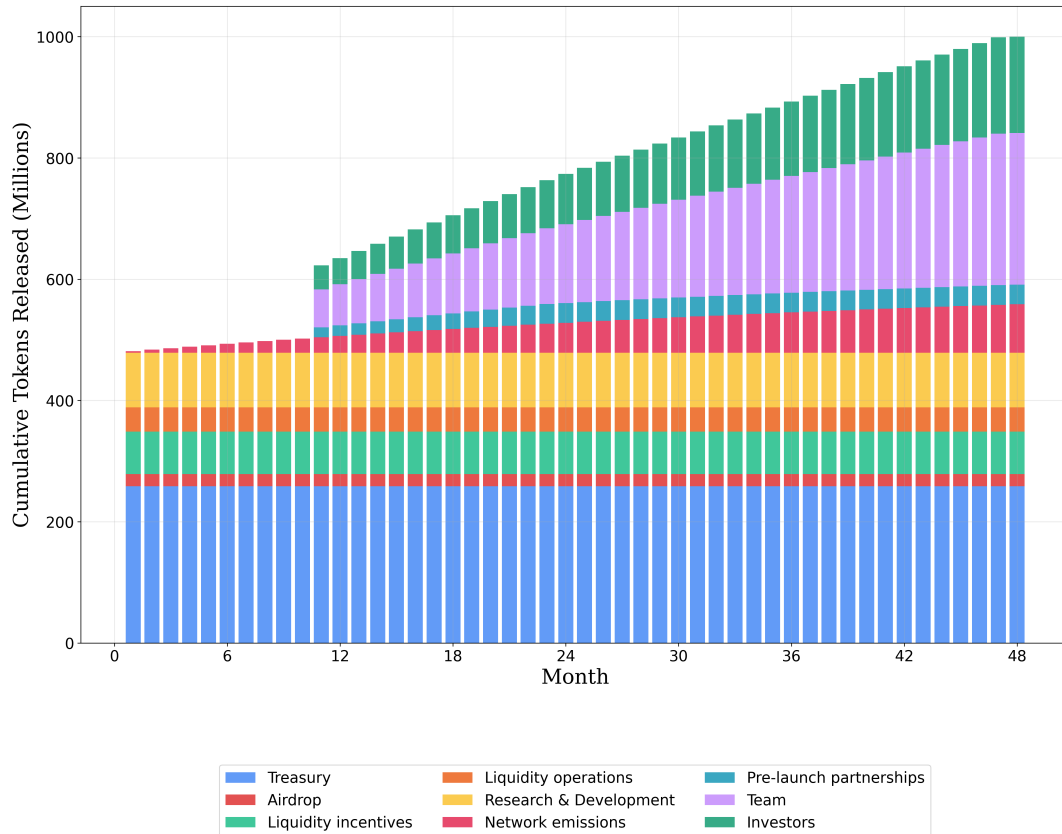


Figure 2: 누적토큰발행—월별
2

2 토큰유틸리티

SYND 토큰은 Syndicate Network 의네이티브디지털자산으로, 네트워크의운영, 성장, 보안에필수적입니다. 네트워크성숙도에맞춰유틸리티가확장되도록설계되어, 에코시스템이성장할수록 SYND 의중요성도 커집니다.

2.1 Syndicate Network 및 Commons Chain 의가스토큰

2.1.1 초기구현

Syndicate Network 및 Commons Chain 의네이티브가스토큰으로서, SYND 는모든앱체인시퀀싱트랜잭션과관련오퍼레이션, 그리고 Commons Chain 상의스테이킹과에미션에필수적입니다. 앱체인시퀀서노드는 Syndicate Network 의블록스페이스를주로소비하며, SYND 를가스토큰으로사용해연산을수행하고, Syndicate Network 에배포된앱체인의시퀀서스마트컨트랙트에시퀀싱된블록을기록합니다. 또한앱체인은 Syndicate Network 상에배포된시퀀서컨트랙트를배포·관리·상호작용하는데가스를지불합니다. 초기단계에서가스수수료는중앙화된시퀀서가획득·징수합니다.

²국고토큰은잠금되지않지만, 토큰보유자거버넌스에따라특정지출의성격에맞춘락업이적용될수있습니다.

2.1.2 가스유틸리티의진화

네트워크가성숙함에따라가스수수료징수메커니즘은분산형모델로전환되어, 네트워크보안에기여하는운영자에게수수료가배분될것으로예상됩니다. 이전환은스테이킹을통해네트워크를보호하는참여자가트랜잭션증가의보상을직접받도록하여, 토큰보유자와 Syndicate Network 성장의이해를정렬합니다.

네트워크는앱체인시퀀서컨트랙트와 SYND 수수료구조를다른블록체인으로도유연하게배치할계획입니다. 이를통해접근성을제한하지않으면서도 Syndicate Network 는가격결정력을확보합니다. 사용자는언제든더유리한수수료의네트워크로이동할수있습니다. 이접근은 Syndicate Network 에수수료수익을창출하면서, 선택권과분산성을강화합니다.

장기적으로는 Ethereum 의 EIP-1559 와유사한인플레이션·소각메커니즘을갖춘동적공급모델을도입하여, 트랜잭션수수료의일부가 SYND 소각에기여하고새로운에미션이네트워크보안을지원하는방안을검토할수있습니다.

2.2 스테이킹및네트워크인센티브

2.2.1 네트워크인센티브설계

Syndicate Network 는 SYND 를스테이킹하는토큰보유자, 네트워크위에서구축하는앱체인, 그리고해당 앱체인의사용자와개발자라는세핵심참여자간의인센티브를정렬하는스테이킹시스템을구현합니다. 이에따라각참여자의성공이서로에게가치를전달하는네트워크효과가형성됩니다.

전통적스테이킹이단순락업에그치는것과달리, SYND 스테이커는지시형 (Directed) 스테이킹을통해지원할앱체인을능동적으로선택할수있으며, 이는 Syndicate Network 의에미션배분과정에직접참여함을의미합니다. 이메커니즘은유망앱체인으로에미션을유도하는동시에, 스테이커가스테이크를지시한앱체인의적극적사용자로서행동하도록동기를부여합니다. 앱체인은지시스테이크를유치함으로써에미션과커밋된사용자기반을확대하고, 발생수수료로에미션이추가상승하는순환을만듭니다. 이설계는수동적참여가아닌실제사용과지속가능한성장을장려합니다.

2.2.2 에미션구조

네트워크성장과참여인센티브를지원하기위해, 네트워크는 30 일기준 48 에폭 (약 4 년) 에걸친체계적에미션스케줄을시행합니다. 에폭은신규토큰생성의카덴스를정의하며, 스테이킹및기타네트워크운영은이스케줄과정렬됩니다. 에미션은거의선형감쇠스케줄³을따르며, 첫에폭에는 2,577,259 토큰 (총공급의 0.26%) 이발행되고최종에폭에는 997,205 토큰 (총공급의 0.10%) 까지점진적으로감소합니다. 총 4 년에걸쳐정확히 80,000,000 토큰 (총공급의 8%) 이발행됩니다.

각에폭시작시, 누구나호출가능한퍼미션리스함수호출로에미션이민트됩니다. 토큰은 Ethereum 메인넷의 SYND 토큰컨트랙트에서민트된후, Base 를통해자동으로 Commons Chain 으로브리지되며, 3-풀구조에따라스테이커와앱체인에분배됩니다.

이에미션은세가지풀로나뉩니다.

1. **베이스풀 (에미션의 30%)**: 모든스테이커에게스테이크양과스테이킹기간 (블록수) 에비례한베이스라인에미션을제공합니다. 에폭동안언스테이크를시작한스테이커도해당에폭종료까지는계속베이스풀에미션을받습니다. 지시대상과관계없이전스테이커가해당됩니다.
2. **퍼포먼스풀 (에미션의 30%)**: 스테이커가지시한앱체인이획득한에미션비율을반영하여, 스테이커에게비례배분을미러링합니다. 각앱체인의성과는해당체인으로스테이크를지시한스테이커에게귀속됩니다.

³초기성장부스트를위해전반기에발행을다소앞당기되, 전체 4 년기간의지속가능성을보장하도록설계되었습니다.

3. **앱체인풀 (에미션의 40%)**: 네트워크에대한기여도 (해당앱체인으로지시된스테이크규모와 Syndicate Network 에지불된 SYND 수수료) 에기반하여앱체인에에미션을배분합니다.

이 3-풀구조를통해, 스테이커는베이스라인과성과연동에미션을모두얻고, 앱체인은스테이크와성과에기반한 에미션을받습니다.

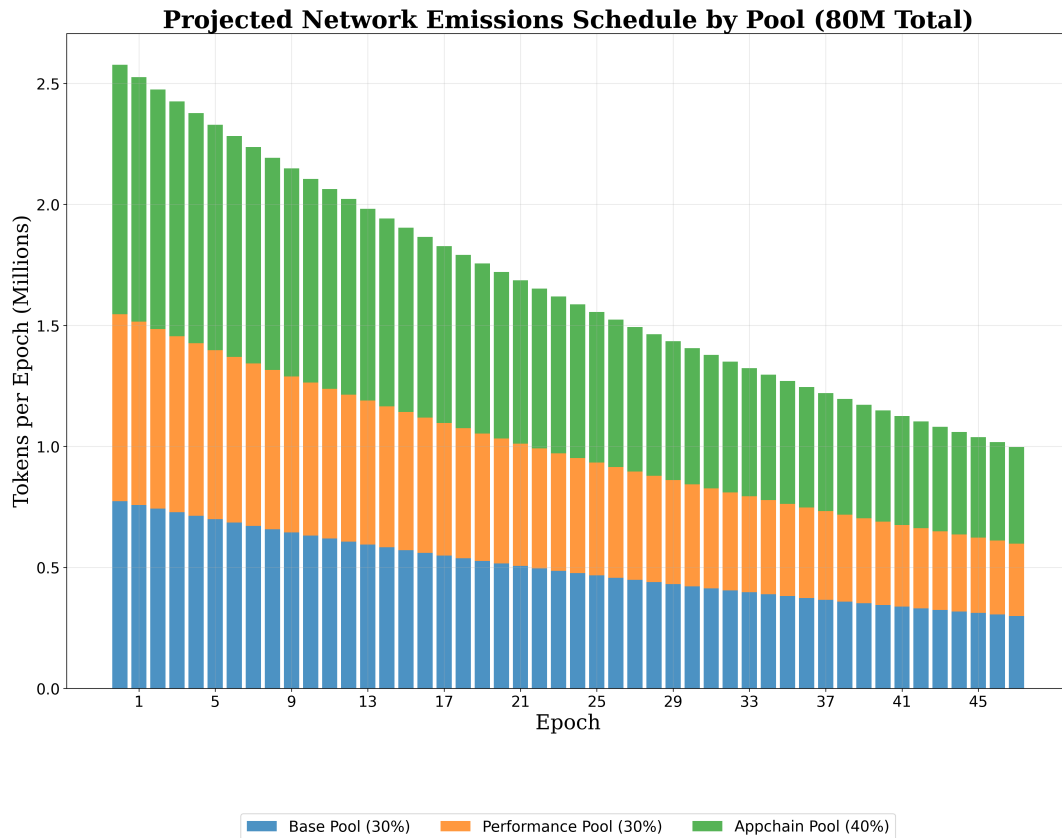


Figure 3: 풀별네트워크에미션스케줄

2.2.3 Commons Chain

스테이킹과에미션운영은 Syndicate Network 의플래그십앱체인이자커뮤니티허브인 Commons Chain 에서수행됩니다.

Commons Chain 은 Base 에정산하고, Syndicate Network 로시권상하며, SYND 를커스텀가스토큰으로사용합니다. 이는다른앱체인이채택할수있는아키텍처의쇼케이스입니다. 이설계는스테이킹오퍼레이션 비용절감, 빠른인출, 스테이킹과에미션에최적화된전용환경을제공합니다. 네트워크의커뮤니티허브로서, Commons Chain 은앱체인레지스트리, 분석시스템, Syndicate 에코시스템을지원하는각종프로토콜과도 구를포함하도록진화할예정입니다.

스테이킹에참여하려면, 사용자는 SYND 를 Commons Chain 으로브리지합니다. 유연한브리지인프라를 통해, Commons Chain 은 Syndicate Network 와그에코시스템에최적화된목적형앱체인위에서스테이킹 오퍼레이션을효율적으로수행합니다.

2.2.4 스테이킹메커니즘

SYND 보유자는 Syndicate Network 의 30 일에미션에폭과정렬된 Commons Chain 의스테이킹컨트랙 트를통해스테이킹합니다. 참여단계는다음과같습니다.

1. Commons Chain 의스테이킹컨트랙트에 SYND 예치
2. 스테이크한토큰을활성앱체인에지시
3. 스테이크양/기간및앱체인활동에따라에미션획득
4. 향후에폭에맞춘스테이킹배분관리

SYND 보유자는각에폭시작전에어떤앱체인에스테이크를지시할지설정할수있습니다. 이지시는데폭전체기간동안고정되며, 스테이킹에미션과앱체인에미션모두에직접영향을줍니다. 지시는수동변경이없는한이후에폭으로자동이월됩니다.

언스테이킹을위해사용자는언스테이크요청을개시합니다. 요청이후에도토큰은해당에폭종료시점까지스테이킹상태를유지하며, 에폭종료후토큰은 Commons Chain 상의사용자주소로반환됩니다. 언스테이킹시에미션보상을동시에청구할필요는없으며, 미청구보상은컨트랙트에무기한보관됩니다.

2.2.5 에미션수식

Syndicate Network 는 30 일에폭으로약 4 년 (총 48 에폭) 에걸쳐 8 천만 SYND 를분배하는구간별기하감쇠 (geometric decay) 에미션스케줄을구현합니다. 이수식은예측가능하면서점차감소하는발행률을제공하고, 향후에폭에대한거버넌스조정의유연성도유지합니다.

에미션스케줄공식. 각에폭 $t(t = 0$ 부터 47) 의에미션양은다음과같이계산합니다.

에폭 0-46:

$$E_t = R_t \times \frac{1 - r_t}{1 - F_t} \quad (1)$$

에폭 47(최종):

$$E_{47} = R_{47} \quad (2)$$

여기서:

- 에폭 t 의에미션양 E_t 는해당에폭에서발행되는토큰수를의미합니다.
- 에폭 t 직전의잔여공급량 R_t 는 8 천만에서시작하여매에폭발행에따라감소합니다.
- 해당에폭의감쇠계수 r_t 는기본값 0.98 이며, 0 과 1 사이에서구성가능합니다.
- 미래감쇠계수 F_t 는에폭 t 부터 47 까지의감쇠계수곱으로, $F_t = r_t \times r_{t+1} \times \dots \times r_{47}$ 로계산합니다.

이공식은다음성질을보장합니다.

- **고정공급상한:** 48 에폭전체에서정확히 8 천만토큰이발행됩니다.
- **완료보장:** 최종에폭 47 에서잔여가모두소진되어전체분배가완료됩니다.
- **적응형분배:** 향후에폭의감쇠계수를변경하면, 공급상한을유지한채에미션기울기가자동재계산됩니다.

감쇠계수를 0.98 로일정하게두면대략다음과같습니다.

- 에폭 0: 약 258 만토큰
- 에폭 24: 약 159 만토큰
- 에폭 47: 약 99.7 만토큰

이설계는총공급량이나완료시점의예측가능성을해치지않으면서, 시장상황에맞춰향후발행속도를조정할수있도록합니다.

스테이커에미션공식. 스테이커에미션은두요소로구성됩니다.

1. 각에폭의스테이킹지속블록수에기반해소급계산되는베이스풀몫
2. 지시한앱체인이획득한에미션을반영하는퍼포먼스풀몫

스테이커는자신이지시한각앱체인에대해프로라타 (pro rata) 로미러링된에미션을받을권리가있습니다. 이 시스템은앱체인개발자, 사용자, SYND 보유자의인센티브를정렬하여, 에코시스템내가치창출을보상하는순환을만듭니다. 모든풀의에미션은에폭종료후 Commons Chain 에서청구가가능합니다.

베이스/퍼포먼스풀계산식. 베이스풀에서의개별스테이킹에미션은스테이크양과기간을모두반영하여다음과같이계산합니다.

$$R_i = \frac{S_i \cdot B_i}{\sum_k (S_k \cdot B_k)} \cdot R_{base} \quad (3)$$

여기서:

- 개인의스테이크수량 S_i 는특정스테이커가스테이킹한토큰수입니다.
- 해당에폭동안의스테이킹지속블록수 B_i 는스테이커가활성스테이킹상태였던블록수입니다.
- 분모 $\sum_k (S_k \cdot B_k)$ 는모든스테이커의스테이크 \times 블록수합입니다.
- 베이스풀총에미션 R_{base} 는해당에폭총에미션의 30% 입니다.

퍼포먼스풀에서의개별스테이킹에미션은앱체인지시에기반하여다음과같이계산합니다.

$$R_i = \sum_j \frac{S_{i,j}}{S_{j,total}} \cdot R_{j,performance} \quad (4)$$

여기서:

- 앱체인 j 에대한개인지시스테이크 $S_{i,j}$ 는특정스테이커가해당앱체인에배정한토큰수입니다.
- 앱체인 j 의총지시스테이크 $S_{j,total}$ 은모든스테이커가해당체인에배정한토큰총합입니다.
- 앱체인 j 의퍼포먼스풀배정 $R_{j,performance}$ 는앱체인풀이배분한비중을미러링합니다.

총에미션이 2,577,259 토큰인데폭에서의분배예시는다음과같습니다.

- 베이스풀: $R_{base} = 773,178$ 토큰 (30%)
- 퍼포먼스풀: $R_{perf} = 773,178$ 토큰 (30%)
- 앱체인풀: $E_{appchain} = 1,030,904$ 토큰 (40%)

스테이커 3 명, 앱체인 2 개예시:

스테이커포지션:

- 스테이커 1: 100,000 SYND 를에폭전체 (216,000 블록) 스테이킹, Appchain A 60%, Appchain B 40% 배정
- 스테이커 2: 50,000 SYND 를에폭전체 (216,000 블록) 스테이킹, Appchain A 100% 배정
- 스테이커 3: 200,000 SYND 를에폭절반 (108,000 블록) 스테이킹, Appchain A 20%, Appchain B 80% 배정

베이스풀분배:

스테이크 × 블록공계산:

- 스테이커 1: $100,000 \times 216,000 = 21.6 \times 10^9$
- 스테이커 2: $50,000 \times 216,000 = 10.8 \times 10^9$
- 스테이커 3: $200,000 \times 108,000 = 21.6 \times 10^9$
- 합계: 54.0×10^9

베이스풀에미션:

- 스테이커 1: $\frac{21.6}{54.0} \times 773,178 = 309,271$ 토큰
- 스테이커 2: $\frac{10.8}{54.0} \times 773,178 = 154,636$ 토큰
- 스테이커 3: $\frac{21.6}{54.0} \times 773,178 = 309,271$ 토큰

퍼포먼스풀분배:

먼저앱체인배정을구합니다.

- Appchain A 총스테이크: $60,000 + 50,000 + 40,000 = 150,000$ SYND
- Appchain B 총스테이크: $40,000 + 0 + 160,000 = 200,000$ SYND

식 (3) 에따라, 앱체인풀에서 Appchain A 가 450,000 토큰 (43.65%), Appchain B 가 580,904 토큰 (56.35%) 을받는다고가정하면, 퍼포먼스풀은이비율을미러링합니다.

- Appchain A 의퍼포먼스풀배정: $0.4365 \times 773,178 = 337,381$ 토큰
- Appchain B 의퍼포먼스풀배정: $0.5635 \times 773,178 = 435,797$ 토큰

스테이커별퍼포먼스풀에미션:

- 스테이커 1: $\frac{60,000}{150,000} \times 337,381 + \frac{40,000}{200,000} \times 435,797 = 134,952 + 87,159 = 222,111$ 토큰
- 스테이커 2: $\frac{50,000}{150,000} \times 337,381 + 0 = 112,460$ 토큰
- 스테이커 3: $\frac{40,000}{150,000} \times 337,381 + \frac{160,000}{200,000} \times 435,797 = 89,968 + 348,638 = 438,607$ 토큰

스테이커총에미션:

- 스테이커 1: $309,271 + 222,111 = 531,382$ 토큰 (스테이커에미션의 34.4%)
- 스테이커 2: $154,636 + 112,460 = 267,096$ 토큰 (17.3%)
- 스테이커 3: $309,271 + 438,607 = 747,878$ 토큰 (48.4%)

스테이커 3 는에폭절반만스테이킹했음에도, 보다성공적인 Appchain B 에 80% 를배정했기때문에총에미션이가장큽니다. 이는퍼포먼스풀이스테이킹기간뿐아니라전략적앱체인선택을보상함을보여줍니다.

앱체인에미션공식. 앱체인에미션은최소보장이없는전면적성과주의로산정됩니다. 성과지표는 Syndicate Network 의시퀀싱에지불된수수료와네트워크참가자가해당앱체인을지원하기위해스테이킹한 SYND 양입니다. 이를통해지원을유치하고실제활동을창출하는앱체인만이에미션을획득하도록하여, 인센티브를네트워크성장과정렬합니다.

앱체인에미션은다음과같이계산합니다.

$$R_j = \frac{E_{appchain} \cdot f(j)}{\sum_i f(i)} \quad (5)$$

여기서:

- 앱체인풀총량 $E_{appchain}$ 은해당에폭총에미션의 40% 입니다. 예를들어첫에폭총에미션이 2,577,259 라면, $E_{appchain} = 1,030,904$ 입니다.
- 앱체인지배도 j 는수수료활동 (지불수수료) 과상대적스테이크비중을반영한개별지표로, 식 (4) 로계산합니다.
- 로그형체감함수 $f(j)$ 는규모가큰앱체인의배분증가율을점차낮춰분산을축진하며, 식 (5) 로정의됩니다.
- 분모 $\sum_i f(i)$ 는모든활성앱체인의 f 값합으로, 총배분이정확히 $E_{appchain}$ 과일치하도록보장합니다.

예로, 세개의활성앱체인에서수수료와스테이크비중이각각 60/30/10 이라면:

- Appchain A: $j_A = 0.4 \times 0.60 + 0.2 \times 0.60 = 0.36$, $f(0.36) = \ln(1 + 2 \cdot 0.36) = 0.542$
- Appchain B: $j_B = 0.4 \times 0.30 + 0.2 \times 0.30 = 0.18$, $f(0.18) = \ln(1 + 2 \cdot 0.18) = 0.307$
- Appchain C: $j_C = 0.4 \times 0.10 + 0.2 \times 0.10 = 0.06$, $f(0.06) = \ln(1 + 2 \cdot 0.06) = 0.113$

모든 $f(j)$ 의합은 $0.542 + 0.307 + 0.113 = 0.962$ 입니다.

만약 $E_{appchain} = 1,030,904$ 이라면:

- Appchain A: $R_A = \frac{1,030,904 \times 0.542}{0.962} = 580,561$ 토큰 (풀의 56.3%)
- Appchain B: $R_B = \frac{1,030,904 \times 0.307}{0.962} = 329,182$ 토큰 (31.9%)
- Appchain C: $R_C = \frac{1,030,904 \times 0.113}{0.962} = 121,161$ 토큰 (11.8%)

Appchain A 는수수료와스테이크모두에서 60% 의점유율을가지더라도가중치체계로인해지배도 j 가 0.36 에그치지만, 여전히 56.3% 의배분을받습니다. 반면 10% 점유율의 Appchain C 는 11.8% 를받습니다. 이는대형앱체인의과도한독점을억제하면서소형앱체인을지원하는재분배효과를보여줍니다.

앱체인지배도 j 는다음과같이정의됩니다.

$$j = \frac{F_j}{F_{total}} \cdot x + \frac{S_j}{S_{total}} \cdot y \quad (6)$$

여기서:

- 개별앱체인의상대수수료 F_j 는해당앱체인이게시한수수료를전체수수료 F_{total} 대비비율로나타냅니다.
- 개별앱체인의스테이크잔액 S_j 는전체스테이크잔액 S_{total} 대비비율로, 스테이크자원의상대적커밋을 반영합니다.
- 수수료가중치 x 는 0.4 로설정되어, 에미션계산에서수수료의영향력을높입니다.
- 스테이크가중치 y 는 0.2 로설정되어, 에미션계산에서스테이크의영향력을높입니다.⁴

로그형체감함수 $f(j)$ 는다음과같이정의됩니다.

$$f(j) = \log_c(1 + r \cdot j) \quad (7)$$

여기서:

- 로그밑 c 는로그스케일비율을결정하여한계기여의영향도를좌우합니다.
- 감쇠인자 r 는시간또는입력증가에따라에미션을점차축소하는메커니즘을도입합니다.

⁴실제사용을우선시하기위해수수료에스테이크의두배가중 (0.4 대 0.2) 을부여합니다.

네트워크는 $r = 2$, $c = e \approx 2.718$ 을 사용해 과도하게 대형 체인을 벌하지 않으면서도 소형 체인을 유의미하게 지원하는 완만한 재분배 곡선을 형성합니다. 이때 지배도 10% 앱체인은 비례지분의 약 1.8 배, 지배도 90% 앱체인은 약 0.9 배의 배분을 받습니다.

앱체인 에미션은 각 에폭에서 획득된 이후 스트리밍 메커니즘으로 분배됩니다. 에미션은 1 년 베스팅 기간 동안 선형으로 권리가 확정되며, 언제든지 청구 가능합니다. 조기/지연 청구에 따른 불이익은 없습니다. 미청구분은 지속적으로 베스팅되며, 임의의 시점에 청구할 수 있습니다. 이는 스테이킹 에미션 모델과 정렬되어, 앱체인이 활동을 성장·지속하도록 인센티브를 제공합니다.

2.2.6 Syndicate Network 의진화

네트워크가 성숙함에 따라, 스테이킹 메커니즘은 네트워크 자체가 분산화될 때 Syndicate Network 를 직접 보호하는 방향으로 진화할 전망입니다. Ethereum 의 지분 증명 (PoS) 과 유사하게, SYND 보유자는 트랜잭션을 처리하고 네트워크를 보호하는 운영자에게 스테이크 (위임) 할 수 있게 될 것으로 예상됩니다. 이전 환은 중앙화 인프라 제공자의 존을 제거하고, 보다 견고한 분산형 보안 모델을 만듭니다.

네트워크 성숙도 상승에 따라 에미션은 점차 감소하고, 우선 수수료를 포함한 트랜잭션 수수료가 주요 인센티브로 대체될 것입니다. 이로써 트랜잭션을 처리하는 검증자/노드는 수수료로 주요 수익원으로 삼게 되고, 네트워크 사용이 보안 기여자에게 직접 보상되는 자율적 경제 모델이 형성됩니다.

3 용어집

앱체인 (Appchain) 특정 애플리케이션/유즈케이스를 위해 구축된 전용 체인으로, 보통 L2 또는 L3 롤업 형태이며 요구 사항에 맞춰 설계됩니다.

앱체인 지배도 (Appchain Dominance Factor) 에미션 배분을 결정하기 위해, 앱체인의 총 수수료와 스테이크 지분을 결합해 계산하는 지표입니다. 실제 사용을 우선시하기 위해 수수료 (0.4) 에 스테이크 (0.2) 의 두 배 가중을 둡니다.

앱체인 풀 (Appchain Pool) 세계의 에미션 풀 중 하나로, 월별 에미션의 40% 를 받아 네트워크 기여도에 따라 앱체인에 자금을 배분합니다.

베이스 풀 (Base Pool) 세계의 에미션 풀 중 하나로, 월별 에미션의 30% 를 받아 스테이크 양과 기간에 비례한 베이스라인 에미션을 모든 스테이커에게 분배합니다. 언스테이크 요청을 시작한 스테이커도 해당 에폭 종료까지는 계속 획득합니다.

Commons Chain Syndicate Network 의 플래그십 앱체인으로, 커뮤니티 허브이자 스테이킹/에미션 플랫폼입니다. Base 에 정산하고 Syndicate Network 로 시권 상하며, SYND 클러스터 가스 토큰으로 사용합니다. SYND 스테이킹 오퍼레이션은 모두 Commons Chain 에서 수행됩니다.

에미션 (Emissions) 사전 정의된 파라미터에 따라 새로운 SYND 를 프로그램적으로 생성하는 과정입니다. 각 에폭 시작 시 나누어 출가 가능한 민트 함수로 Ethereum 메인넷에서 민트되고, Base 를 거쳐 자동으로 Commons Chain 으로 브리지되어 스테이커와 앱체인에 분배됩니다. 모든 에미션은 고정 공급 상한 내에 포함됩니다.

에미션 컨트랙트 네트워크 파라미터에 따라 새로운 SYND 의 생성과 분배를 관리하는 스마트 컨트랙트입니다.

에미션 에폭 (Emissions Epoch) 새로운 SYND 생성의 리듬을 정의하는 30 일 기간입니다. 에폭 시작 시 퍼미션리스 함수로 민트되며, Base 를 거쳐 자동으로 Commons Chain 으로 브리지되어 에코 시스템에 구동하는 세계의 풀에 배분됩니다.

글로벌 에미션 풀 (Global Emission Pool) 각 에폭에서 새로 생성되는 SYND 의 총량으로, 베이스 풀·퍼포먼스 풀·앱체인 풀에 배분됩니다.

퍼포먼스풀 (Performance Pool) 세계의에미션풀중하나로, 월별에미션의 30% 를받아스테이커가지 원한앱체인인성과에따라에미션을배분합니다. 앱체인풀배정비율을비례적으로미러링합니다.

스테이킹 (Staking) Commons Chain 상의컨트랙트에 SYND 를락업하여, 특정앱체인으로의에미션 배분및/또는네트워크보안에사용되는프로세스입니다. 참여를위해서는먼저 SYND 를 Commons Chain 으로브리지해야합니다. 전통적모델과달리, SYND 스테이커는지시형스테이킹으로지원대상을능동적으로선택하며, 이결정은에폭동안고정되어스테이킹·앱체인에미션모두에직접영향을줍니다. 스테이킹에미션은각에폭의스테이크양과기간에기반해산정되며, 에폭종료후청구가가능합니다. 언스테이킹요청은에폭말에효력이발생하여, 모든스테이커가에폭전체기간동안스테이킹상태를유지하도록보장합니다.

SYND 총공급 1,000,000,000 의고정공급을갖는 Syndicate Network 의네이티브토큰입니다. Syndicate Network 의가스토큰으로기능하고, 앱체인으로의에미션지시를위한스테이킹을가능하게하며, 네트워크분산화에따라궁극적으로 PoS 보안을담당할것으로기대됩니다.

Syndicate Network 앱체인시퀀싱및관련트랜잭션을처리하고, 네트워크상태를유지하며, 앱체인과 Ethereum 간의안전한통신을촉진하는 L2 블록체인및관련인프라입니다.

언스테이킹지연 (Unstaking Delay) 사용자가언스테이킹요청을시작한시점부터현재에폭종료까지의기간입니다. 이기간동안토큰은스테이킹상태를유지하며에미션을계속획득하고, 에폭종료후 Commons Chain 의사용자주소로반환됩니다. 이를통해모든스테이커가에폭전체기간동안스테이킹상태를유지하게됩니다.